



TUTTI I VANTAGGI DEL CANONE CONCORDATO



È un contratto di locazione abitativa a canone agevolato stipulato in base all'Accordo Locale vigente, previsto dalla Legge n.431/98, applicabile per nuovi contratti e per la rinegoziazione di contratti in essere. La durata minima del contratto è triennale, prorogabile di ulteriori 2 anni, fatta eccezione per i contratti transitori, specificatamente normati (da 1 a 18 mesi).

PER I PROPRIETARI



AGEVOLAZIONI FISCALI

Se si opta per la Cedolare Secca, aliquota **ridotta** al 10%, nei Comuni di Carate Brianza e Lissone, al 21% negli altri Comuni dell'Ambito

In alternativa

abbattimento del 30% della base imponibile IRPEF



IMU RIDOTTA

IMU **ridotta** dal 25% a oltre il 70% a seconda dei Comuni.

PER GLI INQUILINI



CANONE AGEVOLATO

Canone di locazione entro valori stabiliti, **inferiori** rispetto al libero mercato.

Canone **non soggetto** a rivalutazione ISTAT per la durata dell'opzione Cedolare Secca



DETRAZIONE IRPEF

Specifiche detrazioni fiscali variabili a seconda del reddito

IMPOSTA DI REGISTRO

Sempre esente, nel caso in cui si opti per la Cedolare Secca, oppure ridotta del 30% nei Comuni di Carate Brianza e Lissone, in caso si opti per aliquota ordinaria

I SERVIZI DELL'AGENZIA PER L'ABITARE SONO GRATUITI E SU APPUNTAMENTO

- ✓ Consulenza ai proprietari che vogliono locare un immobile a Canone Concordato
- ✓ Supporto agli inquilini che ricercano un immobile a canone sostenibile, in possesso di specifici requisiti
- ✓ Assistenza nell'ITER di stipula del contratto di locazione
- ✓ Incrocio tra la domanda e l'offerta



INFO E APPUNTAMENTI

3889935669 - agenzia.abitare@ambitocaratebrianza.it



DOVE

Agenzia per l'Abitare – Spazio Maggiolino

Via Giuseppe Maggiolini, 19
20851 – Lissone MB

QUANDO

MERCOLEDÌ dalle 14:00 alle 17:30

GIOVEDÌ dalle 09:30 alle 13:00



Albate



Besana
in Brianza



Biassono



Briosco



Carate
Brianza



Lissone



Macherio



Renate



Sovico



Triuggio



Vedano
al Lambro



Veduggio
con Colzano



Verano
Brianza